

GELSENWASSER

EISSTOCK CUP RECKLINGHAUSEN



TEILNAHMEBEDINGUNGEN

Jedes Team besteht aus mind. 4 Spielern. Maximal können 8 Personen gemeldet werden. Es wird in zwei Runden gespielt:

Vorrunde: Ab dem 27.11.18 immer dienstags und donnerstags (20:00 - 22:00 Uhr); jede Mannschaft spielt an einem dieser Tage (3 Spiele), der Tag wird durch jedes Team im Vorfeld ausgewählt bzw. bei Nicht-Verfügbarkeit gemäß angegebener Ausweichtermine zugelost. Alle Gruppensieger der Vorrunde spielen in der Endrunde: Samstag, den 29.12.18 (18:00 - 22:00 Uhr).

Teilnehmen können nur Teams, deren Teilnahmegebühr i.H.v. 40 € inkl. 19% MwSt. bis spätestens zum 26.11.18 auf dem Konto der Arena Recklinghausen GmbH

IBAN: DE33 4265 0150 0090 2145 03

BIC: WELADED1REK

Verwendungszweck: Eisstock Cup 2018, *Teambezeichnung* eingegangen ist.

SPIELREGELN

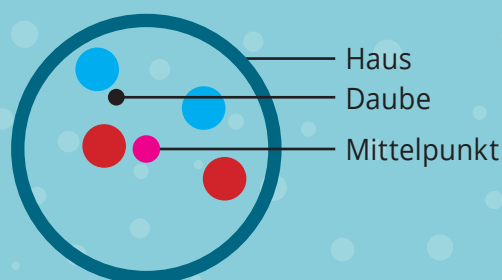
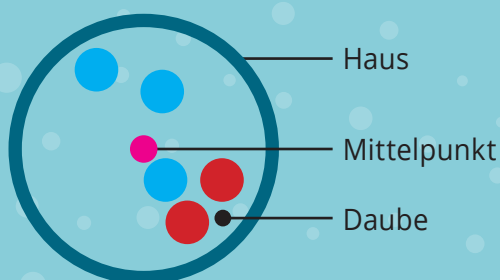
Es spielen immer zwei Mannschaften gegeneinander. Jede Mannschaft wählt eine Farbe. Der Schiedsrichter lost aus, wer beginnt. Ziel ist es, die Eisstöcke möglichst nah an der Daube (Puck) und innerhalb des Hauses (Zielkreis) zu platzieren. Die Daube darf sich innerhalb des Hauses bewegen. Wird sie hinausbefördert, so wird sie auf den Mittelpunkt zurückgelegt.

Sind alle acht Stöcke (je 4 pro Team – abwechselnd) geworfen, so ist eine Kehre (Satz) beendet und die Punkte werden gezählt. Nur die Mannschaft, die mit mindestens einem Eisstock der Daube am nächsten ist, bekommt einen Punkt. Sind weitere Eisstöcke dieser Mannschaft am nächsten, so gibt es für jeden weiteren Stock einen Punkt.

Gewertet werden nur die Eisstöcke, die sich innerhalb des Hauses befinden. Gemessen wird immer die Entfernung der Eisstöcke zur Daube, auch wenn diese nicht mehr auf dem Mittelpunkt liegt.

Beispiel A: 2 Punkte für Rot

Beispiel B: 1 Punkt für Blau



Insgesamt werden vier Kehren gespielt.

Hat ein Team nach 4 gespielten Kehren mehr Punkte als das gegnerische, so gilt dies als Sieg. Notiert werden hierfür 3 Gruppenpunkte für die Gruppenwertung. Steht es nach Punkten unentschieden, so bekommt jede Mannschaft einen Punkt. Haben alle Teams ihre Spiele beendet, so werden die Gruppenpunkte addiert.

Sollte es bei Mannschaften nach Abschluss des Spieltages einen Gleichstand innerhalb der Gruppe geben, so entscheidet das Punkteverhältnis (wie das Torverhältnis beim Fußball). Kommt es aber auch hier zu einem Gleichstand, zählen die mehr erzielten Punkte. Sind auch diese gleich, kommt es zum Entscheidungswurf.

Beispiel:

	Spiele	Gruppenpunkte	Punkteverhältnis
Mannschaft 1	3	9	3
Mannschaft 2	3	3	0
Mannschaft 3	3	3	-1
Mannschaft 4	3	3	-2

Mannschaft 1 hat 3 Spiele gewonnen, daher 9 Punkte und hat 3 Punkte mehr erzielt als „gegen sich bekommen“.